

2010년을 기억하기

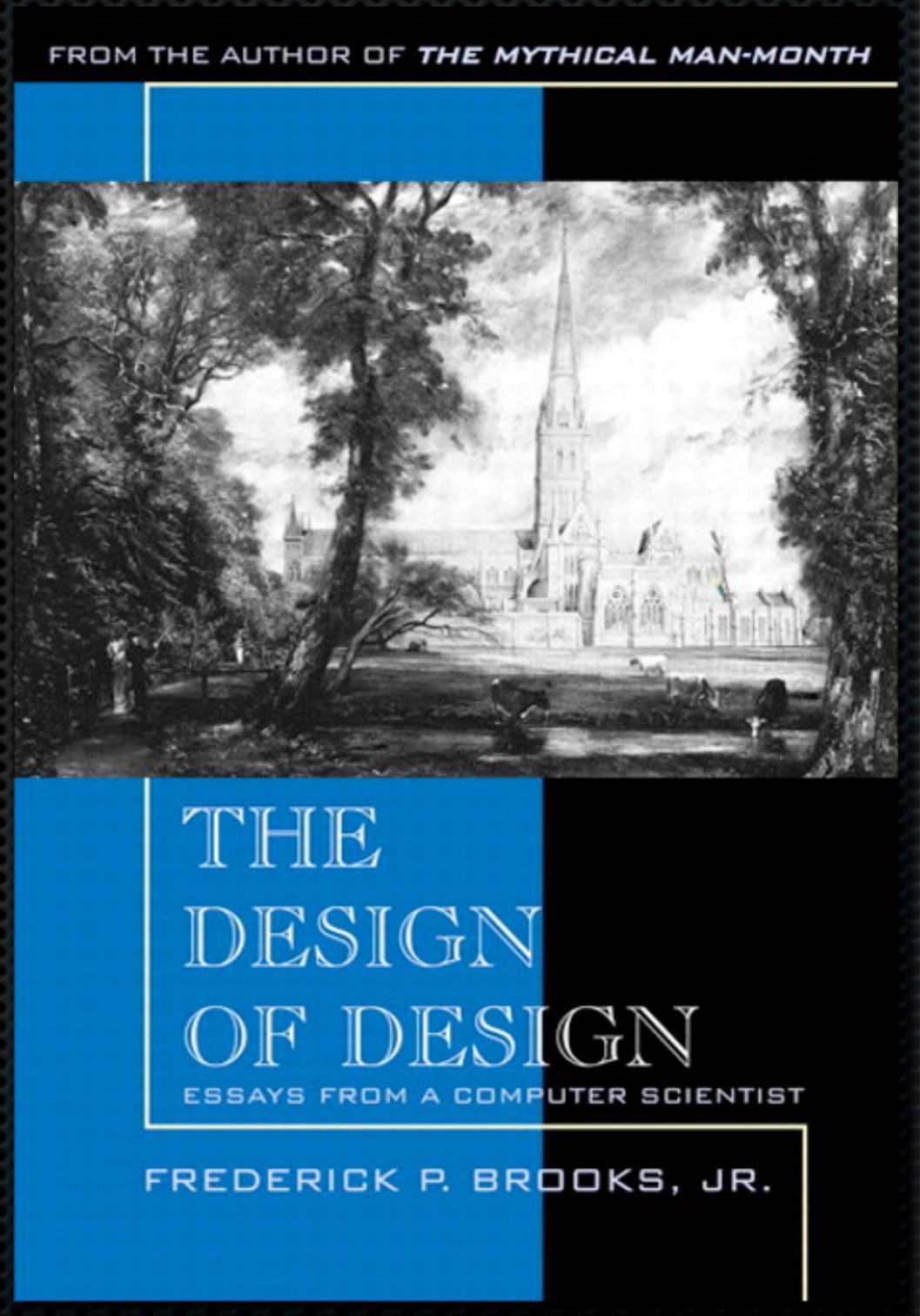
김진욱 (rein@upnl.org)

2011. 1. 10

지난 한 해 동안 얻은 것

마스터의 코드를 읽자

디자이너는 자기 분야의 “모범적인 예제”들을 탐구하고, 연구하고, 그 안에 담긴 원리를 이해하고 상황에 맞게 해석해야 한다



어떻게 했나?

- ✦ 네트워크 프로그래밍을 주로하는 시스템 프로그래머
- ✦ linux kernel 특히 타이머, 네트워크(IP 와 TCP) 부분
- ✦ Linux Network Internals (IP 및 소켓 버퍼)
- ✦ TCP/IP Architecture, Design and Implementation in Linux (TCP)

인터페이스는 사용자 입장에서
생각하자

가장 중요한 원칙:

“API를 쓰는 코드를 API 보다 먼저 작성하라”

by J. Bloch

심지어 이 API 명세를 작성하기보다도 먼저...

INTERVIEWS WITH SOME OF THE TOP PROGRAMMERS OF OUR TIMES

JAMIE ZAWINSKI

BRAD FITZPATRICK

DOUGLAS CROCKFORD

GUY STEELE

DAN INGALLS

L PETER DEUTSCH

CODERS AT WORK

REFLECTIONS ON THE CRAFT OF PROGRAMMING

BRENDAN EICH

JOSHUA BLOCH

JOE ARMSTRONG

SIMON PEYTON JONES

PETER NORVIG

KEN THOMPSON

FRAN ALLEN

BERNIE COSELL

DONALD KNUTH

“Peter Seibel asks the sort of questions only a fellow programmer would ask. Reading this book may be the next best thing to chatting with these illustrious programmers in person.”

—EHUD LAMM, Founder of *Lambda the Ultimate - the programming languages weblog*

P E T E R S E I B E L

어떻게 당했나?

- ✦ 기본 컨트롤 플로우만 받고 서버 작업
=> 3~5차례의 재작성
- ✦ 유즈 케이스 없이 작성된 프로토콜
=> 결국 프로토콜 리셋(...) 후 재작성
- ✦ 피드백 없이 작성한 API
=> 절반 이상의 API 이름, 상당 수의 인자 타입 재작성

Programs In Wild

어떻게 당했나?

- 세 종류의 라이브러리, 다섯 종류의 서버가 배포됨
- 라이브 직전까지 피드백은 없다
- 크래시 덤프 그게 뭔가요? 먹는 건가요?
- 문제가 발생한 환경에 대한 정보가 없다

어떻게 하나?

- 다른 프로그래머들이 도와주리라 기대하지 않고, 모든 정보를 직접 얻자
- 모든 프로그램과 함께 크래시 알림 바이너리를 같이 배포
- 모든 크래시 덤프와 해당 상황 정보를 자동으로 웹 서버 업로드하고 분석